

FlexMixer

v1.2 — Gebruikershandleiding

Windows 10 / 11 • flexmixer.app

Inhoudsopgave

1. Introductie
2. Installatie en opstarten
3. Interface overzicht
4. Pagina's en navigatie
5. Grid-objecten
6. Audio object — uitgebreid
7. Cue Editor
8. Soundboard
9. MIDI-koppeling
10. WebSocket-integratie
11. Instellingen
12. Sets laden en opslaan
13. Export en import
14. Tips voor live gebruik
15. Veelgestelde vragen

1. Introductie

FlexMixer is een professionele audio-playback applicatie voor Windows, ontworpen voor radio, theater, live events en DJ-omgevingen.

Kernprincipe: de presentator hoeft niet na te denken over de software. FlexMixer verdwijnt op de achtergrond.

2. Installatie en opstarten

- **Vereisten:** Windows 10 of hoger
- **Starten:** dubbelklik op `flexmixer.exe`
- **Eerste start:** er wordt automatisch een lege set aangemaakt
- **Audioapparaat:** stel in via *Settings* → *Audio*
 - **Belangrijk:** controleer het audioapparaat voor de uitzending. FlexMixer onthoudt de keuze bij herstart.

3. Interface overzicht

- De gebruikersinterface van FlexMixer is uitsluitend in het **Engels**. De menu- en knoponteksten in deze handleiding volgen de Engelse interface.

De hoofdinterface bestaat uit vijf zones, van boven naar beneden:

Zone	Beschrijving
1. Menu bar	Bestand, instellingen, weergave
2. Page bar	Knoppen voor snel wisselen tussen pagina's
3. Grid	Het hoofdpaneel met alle objecten — audio (Intro, Audio, Outro, Drop), maar ook Text, MIDI en WebSocket objecten. Alle objecttypen kunnen op het grid worden geplaatst.
4. Soundboard	Optioneel paneel voor standalone buttons — via de soundboard-knop in de toolbar in of uitgeschakeld. Altijd beschikbaar ongeacht de actieve pagina.
5. Toolbar	Links: modi-knoppen (Play, Grid, Properties, Delete, Lock). Rechts: objecten toevoegen (+), soundboard tonen/verbergen, volumeregelingen (totaal / desk / drops) en een stopknop.

Interactiemodi

Modus	Beschrijving
Play	Normaal gebruik — knoppen starten audio. In Lock-modus de enige zichtbare en actieve modus.
Grid	Objecten verplaatsen of dupliceren (houd <code>Ctrl</code> ingedrukt). Ook tussen grid en soundboard.
Properties	Wijzig eigenschappen van een object door erop te klikken.
Delete	Verwijder objecten van het grid of soundboard.
Lock	Beveiligt Play-modus — andere modi onzichtbaar en niet activeerbaar.

- Gebruik **Lock-modus** tijdens een live uitzending voor maximale beveiliging.

4. Pagina's en navigatie

Pagina's zijn de belangrijkste manier om audio te organiseren. Elke pagina heeft zijn eigen grid.

Aanmaken

Menu → Page → New Page.

Wisselen

Klik op een paginaknop in de page bar. Als audio speelt op een andere pagina, pulseert die knop.

Naam wijzigen

Menu → Page → Rename Page.

Verwijderen

Menu → Page → Delete Page (niet ongedaan te maken).

5. Grid-objecten

Type	Beschrijving
Intro	Speelt eenmalig, gevolgd door de loop
Audio	Flexibel audio-object met chain-systeem
Outro	Eindigt een item netjes
Drop	One-shot effect of stab — speelt naast de chain
Text	Visuele tekstweergave op het grid
MIDI	Stuurt MIDI-commando's naar externe apparatuur
WebSocket	Stuurt commando's naar externe systemen

Object toevoegen

Klik op + in de toolbar.

Object bewerken

Schakel naar **Properties-modus** en klik op een object.

Object verplaatsen of dupliceren

Schakel naar **Grid-modus** en sleep. Houd **Ctrl** ingedrukt om te dupliceren. Ook mogelijk tussen grid en soundboard.

6. Audio object — uitgebreid

Configuratie

- **File:** selecteer een WAV- of AIF-bestand
- **Label:** naam op de knop (automatisch ingevuld)

- **Type:** Intro, Audio of Outro
- **Volume:** instelbaar per object

Chain-systeem

1. De **Intro** speelt eenmalig
2. De **Audio/Loop** herhaalt automatisch
3. De **Outro** sluit het item af

De presentator drukt één keer — de keten loopt automatisch.

7. Cue Editor

Volledige controle over het afspeelgedrag van een audiofragment.

Openen

In het eigenschappenvenster: klik op **Edit Cues**.

Markers

Marker	Beschrijving
Intro Start	Beginpunt van de introductie
Intro End	Eindpunt van de introductie
Loop Start	Beginpunt van de herhalende sectie
Loop End	Eindpunt van de herhalende sectie
Lock Start/End	Beveiligde zone — opdrachten worden uitgesteld

Bounce-preview

Sleep Intro End: laatste 2 seconden van de intro in een lus. Sleep Loop Start: eerste 2 seconden van de loop. Hoor direct of de overgang aansluit.

8. Soundboard

Altijd beschikbaar, ongeacht de actieve pagina. Via de soundboard-knop in de toolbar zichtbaar of verborgen.

- Klik op een knop om direct te starten
- Stopt de lopende chain en speelt de button direct
- Opslaan als `.soundboard-fmx` en importeren in een andere sessie

9. MIDI-koppeling

Settings → *MIDI* — selecteer het MIDI-apparaat.

Commando	Beschrijving
Note	Stuurt een MIDI-noot

CC	Stuurt een Control Change bericht
Program Change	Wisselt een preset op extern apparaat

10. WebSocket-integratie

Stuurt een JSON-bericht naar een extern systeem bij indrukken van de knop.

Instelling	Beschrijving
Host	IP-adres of hostnaam
Port	Poortnummer
Message	Vrij in te stellen JSON-payload

11. Instellingen

- **Application Font:** lettertype en grootte
- **Grid Settings:** rijen, kolommen, celgrootte
- **Background:** kleur of afbeelding met transparantie
- **Default object colours:** per type
- **Audio output:** geluidskaart selecteren

12. Sets laden en opslaan

Een **set** is een compleet project: alle paginas, objecten en instellingen.

- **Opslaan:** *File* → *Save* (Ctrl+S)
- **Laden:** *File* → *Open*
 - Sla voor een uitzending altijd een back-up op.

13. Export en import

- Pagina exporteren als `.page-fmx` — importeren zonder herstart
- Soundboard opslaan als `.soundboard-fmx`
- Ideaal voor wisseldiensten en herbruikbare setlijsten

14. Tips voor live gebruik

Vorbereiding

- Test alle audio vooraf
- Controleer cue-punten
- Sla de set op

Aanbevolen indeling

- Page 1: nieuws / actueel
 - Page 2: muziek en jingles
 - Page 3: vaste elementen
 - Soundboard: stabs, noodknoppen
-

15. Veelgestelde vragen

Welke audioformaten?

WAV en AIF/AIFF. WAV aanbevolen voor laagste latency.

Meerdere geluiden tegelijk?

Hoofdgrid: één chain tegelijk. Soundboard speelt los.

Loop continu?

Loop-schakelaar aan, Intro-schakelaar uit in de Cue Editor.

Audio start niet?

Controleer audioapparaat in *Settings* → *Audio* en of het bestand bestaat.

Welke pagina speelt?

De page bar-knop pulseert als je op een andere pagina bent.